

## Developpement Web avec Bootstrap

RS113

Durée: 2 jours

1 410 €

25 au 26 janvier

11 au 12 avril

5 au 6 juin

28 au 29 août

13 au 14 novembre

### Public :

Développeurs web souhaitant utiliser bootstrap pour le développement de sites

### Objectifs :

Connaître les composants fournis par bootstrap et savoir les mettre en oeuvre pour développer des sites adaptatifs.

### Connaissances préalables nécessaires :

Connaissances générales de la structure de sites web, d'HTML et CSS

### Programme :

#### Introduction

Historique du produit, license.  
Les apports de bootstrap.  
Navigateurs et devices compatibles

#### Affichage

Définition de grilles,  
gestion de contenus responsive (images, tableaux, schémas, ...)  
typographie, paramétrage des polices,

#### Composants

Présentation des composants standards:  
messages d'alertes, boutons, carrousels, barres de navigation, etc...

Atelier : réalisation d'un site de démonstration avec les composants classiques

#### Gestion des thèmes

Principe de Sass,  
structure des fichiers

Atelier : import des fichiers sources Sass

modification des variables sass par défaut,  
configuration d'un thème personnalisé,  
utilisation des fonctions sass de gestion des couleurs, des contrastes,  
Principales options de Sass

## Accessibilité

---

Possibilités de bootstrap,  
compatibilité WCAG 2.0  
gestion des composants interactifs, du contraste,...

## Javascript

---

Plugins basés sur jQuery,API Javascript  
Fonctionnalités disponibles

Atelier :exemples avec les plugins fournis en standard

## Compléments

---

Fichiers CSS précompilés.  
Outils disponibles:  
sources et fichiers compilés JSS et javascript,  
compilateur sass,  
BootstrapCDN,  
packages npm, yarn et RubyGems,Composer, NuGet, ...  
Packs d'icônes, tooltip