



Phirio

Framework Node JS: mise en oeuvre

RS111

Durée: 3 jours

Public :

Développeurs web, architectes web, chefs de projets, webmasters

Objectifs :

Développer en javascript côté serveur avec Node.js. Comprendre les principes de Node.js et utiliser les bonnes pratiques de développement.

Connaissances préalables nécessaires :

Connaître les fondamentaux internet. Savoir programmer en javascript.

Programme :

Introduction

Historique, principes généraux. Fonctionnement interne. Exemples d'applications. Avantages et inconvénients
Installation et découverte. Application « hello world »

Les modules

Se servir des modules de base, NPM

Serveur web

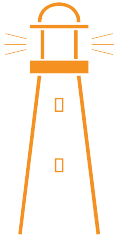
Ma première application web. Gérer les requêtes et les réponses HTTP. Routage des URLs. Opérations bloquantes et non-bloquantes

Express

Paramétrage, gestion des requêtes HTTP. Sessions, templating

Autres composants

Socket.IO, connect, async



— Phirio —

Tests

assert / expect.js, Mocha / Zombie, PhantomJS / CasperJS

Performances

single-thread et event-loop. Communication inter-processus. Redis, le module « cluster »