



Serious Game : implémentation réseau de neurones

IA041

Durée: 2 jours

1 770 €

Public :

Data-scientists, analystes, chefs de projet et toute personne souhaitant valider ses connaissances sur les réseaux de neurones

Objectifs :

Au travers d'une approche ludique basée sur les jeux collaboratifs et les interactions entre stagiaires et formateur, vérifier et faire certifier ses connaissances en matière de réseaux de neurones et d'IA

Connaissances préalables nécessaires :

Connaissances des principes des réseaux de neurones, de Keras, Pytorch, Lasagne
Ce stage est un module certifiant du cursus « Data-scientist » et peut être également suivi en module autonome (hors cursus) pour les participants qui ont déjà acquis les connaissances adéquates par ailleurs.

Programme :

Le challenge

Identifier les oiseaux qui viennent gazouiller aux fenêtres selon les saisons et les régions, et améliorer la reconnaissance des différentes espèces.

La méthode

Simulation d'un cas d'étude, avec un travail collaboratif sur des données réelles, accessibles en opendata, et des labs techniques (Keras/Tensorflow, Pytorch/Caffe, Lasagne, ..)
Épreuves personnelles et épreuves en commun vont permettre de contrôler les connaissances et d'échanger entre participants, tout en bénéficiant du soutien et des explications complémentaires du formateur sur les thèmes proposés

Les jeux

Battle d'architecture, la techno mystère, l'intrus, les points de faiblesse, etc...

Le debrief

Retour des travaux, bilan des points individuels et classement des joueurs.
Retour d'expérience des participants