



Serious Game - Développement d'un prototype BigData

CB071

Durée: 3 jours

Public :

Chefs de projet, développeurs et toute personne désirant valider ses connaissances en développement d'applications BigData

Objectifs :

Au travers d'une approche ludique basée sur les jeux collaboratifs et les interactions entre stagiaires et formateur, vérifier et faire certifier ses connaissances en matière d'architectures Big Data.

Connaissances préalables nécessaires :

Architectures et fonctionnement des bases de données NoSQL, d'Hadoop et de son écosystème, fonctionnement de Spark, SparkQL et des outils de traitement de données.

Programme :

Le challenge

Analyser un flux de requêtes de réservations de places de restaurant, avec l'implémentation de Kafka, et un développement en Scala.

La méthode

Épreuves personnelles et épreuves en commun vont permettre de contrôler les connaissances et d'échanger entre stagiaires, tout en bénéficiant du soutien et des explications complémentaires du formateur sur les thèmes proposés

Les jeux

Battle d'architecture, la techno mystère, l'intrus, les points de faiblesse, etc...

Le certificat

Un certificat "Prototypage BigData" est attribué à tous les participants ayant réussi à :
- mettre en place l'architecture idéale
- obtenir le nombre de points de certification suffisant