

## **Introduction au logiciel libre**

**Durée:** 1 jour

465 € HT

le 2 Mars

le 27 Avril

le 6 Juillet

le 26 Octobre

le 7 Décembre

### **Public:**

Chefs de projet, architectes et toute personne souhaitant avoir une vision claire du monde Open Source.

### **Objectifs:**

Présenter les caractéristiques et le mode de fonctionnement du logiciel libre, les solutions disponibles, les critères de choix.

### **Connaissances préalables nécessaires:**

Connaissances générales sur les systèmes d'information.

### **Programme:**

- Introduction** : Le principe du logiciel libre, historique.  
La notion de licence, la Free Software Foundation  
Les licences "ouvertes" : GPL, BSD, X11, ...  
Les projets OpenSource : GNU, hurd, FreeBSD, ...
- La place de l'Opensource aujourd'hui** : Quelques chiffres, les projets significatifs.  
Les enjeux économiques.  
L'offre de services (éditeurs, SLL).  
Les sites de références, de documentation.  
Les apports, les risques, les critères de choix.
- Le système GNU/Linux** : Origine, historique  
La place de Linux dans l'OpenSource : définitions : noyau, distributions  
Solutions disponibles sous Linux : en serveurs (produits réseaux, systèmes),  
sur postes clients (outils bureautiques, client web, messagerie, ...),  
dans le monde de l'embarqué (openWRT, android).
- Le réseau** : La place de l'Open Source dans les réseaux IP : logiciels d'infrastructure, de supervision.  
Les produits phares : bind (DNS, apache, nagios, squid).
- Les outils JEE** : Rappel de l'architecture JEE,  
positionnement des outils opensource : apache, jetty, tomcat, JBoss, jonas, geronimo
- Les environnements de développement** : Eclipse, Netbeans, Ant  
Python, Ruby, RubyOnRails, le SDK sur android.

## **Introduction au logiciel libre**

Liens avec les solutions  
propriétaires

: Gestion de postes clients hétérogènes en entreprise :  
compatibilité OpenOffice , formats de fichier, clients messagerie  
Environnement de développement : plug-ins  
Les limites de l'offre Open Source : les logiciels métiers