

Debugging en C sur Unix

Durée: 1 jour

Prix et dates: nous consulter

Public:

Développeurs en langage C. Exploitants et administrateurs Unix.

Objectifs:

Maîtriser les différentes phases de la compilation d'un programme écrit en C sur une machine Unix. Connaître les outils d'exploitation permettant de suivre une exécution, d'en analyser les performances.

Connaissances préalables nécessaires:

Il est demandé aux participants de connaître les bases du système Unix et du langage C.

Programme:

- Compilation** : Les différents langages de programmation. Comment un programme utilise les appels systèmes.
Les différentes phases de compilation Reconnaissance des types de fichiers. Extraction du langage depuis un exécutable binaire .
Exploitation des fichiers objets: objdump, objcopy, readelf, size, strings
- Bibliothèques** : Bibliothèques standards.
Fonctions et appels systèmes.
Commandes d'exploitation des bibliothèques: ar, ranlib.
Gestion des noms et symboles: nm, strip
- Projet** : Outils de développement d'un projet: lint, make, cb.
Découpage d'un programme en modules. Installation par make.
Structure d'un Makefile.
- Debugging** : Les debuggers: dbx, dbg, adb. Exploitation des fichiers core.
Création d'un dump mémoire. Informations nécessaires aux équipes de développement pour corriger les erreurs de programmation.