

Le Shell

Durée: 2 jours

1050 €

26 au 27 janvier

30 au 31 mars

1er au 2 juin

31 août au 1er septembre

16 au 17 novembre

Public:

Les développeurs d'applications sur UNIX, analystes d'exploitation, exploitants et administrateurs.

Objectifs:

Maîtriser la programmation en bourne Shell.

Connaissances préalables nécessaires:

Connaissance des principes de base du système UNIX.

Programme:

- Généralités** : Présentation du shell : interpréteur de commande Unix.
Modes d'exécution d'un script.
Les alias.
Les méta-caractères.
- Les variables** : Portée des variables : locales, globales, environnement
Les différents types de variables.
Définir et manipuler des variables.
Transmission de paramètres.
- Fichiers d'environnement** : Fichier d'initialisation général : .profile
Fichier d'initialisation local : .kshrc
- Les entrées/sorties** : Accès en lecture/ écriture.
- Structures de contrôle** : Les instructions test et expr.
Expressions conditionnelles
Gestion des boucles
Boucles for, while, until
Tests 'if', tri avec 'case'
Sortie de boucles avec break, continue et exit