

Le Shell

Durée: 2 jours

1080 €

25 au 26 janvier

29 au 30 mars

31 mai au 1er juin

30 au 31 août

22 au 23 novembre

Public:

Les développeurs d'applications sur UNIX, analystes d'exploitation, exploitants et administrateurs.

Objectifs:

Maîtriser la programmation en bourne Shell.

Connaissances préalables nécessaires:

Connaissance des principes de base du système UNIX.

Programme:

Généralités : Présentation du shell : interpréteur de commande Unix.

Modes d'exécution d'un script.

Les alias.

Les méta-caractères.

Les variables : Portée des variables : locales, globales, environnement

Les différents types de variables.

Définir et manipuler des variables.

Transmission de paramètres.

Fichiers : Fichier d'initialisation général : .profile

d'environnement Fichier d'initialisation local : .kshrc

Les : Accès en lecture/ écriture.

entrées/sorties

Structures de : Les instructions test et expr.

contrôle Expressions conditionnelles

Gestion des boucles

Boucles for, while, until

Tests 'if', tri avec 'case'

Sortie de boucles avec break, continue et exit