

## Node JS mise en oeuvre

Durée: 3 jours

1650 €

27 février au 1er mars

26 au 28 avril

19 au 21 juin

2 au 4 octobre

### Public:

Développeurs web, architectes web, chefs de projets, webmestres

### Objectifs:

Développer en javascript côté serveur avec Node.js. Comprendre les principes de Node.js et utiliser les bonnes pratiques de développement.

### Connaissances préalables nécessaires:

Connaître les fondamentaux internet. Savoir programmer en javascript.

### Programme:

- Introduction : Historique, principes généraux.  
Fonctionnement interne  
Exemples d'applications  
Avantages et inconvénients  
Installation et découverte  
Application « hello world »
- Les modules : Se servir des modules de base, NPM
- Serveur web : Ma première application web  
Gérer les requêtes et les réponses HTTP  
Routage des URLs  
Opérations bloquantes et non-bloquantes
- Express : Paramétrage, gestion des requêtes HTTP  
Sessions, templating
- Bonnes pratiques de développement: Organisation (modules, routes, etc.)  
Code
- Autres composants : Socket.IO, connect, async

## Node JS mise en oeuvre

Tests : assert / expect.js, Mocha / Zombie, PhantomJS / CasperJS

Performances : single-thread et event-loop  
Communication inter-processus  
Redis, le module « cluster »