

Node JS mise en oeuvre

Durée: 3 jours

1650 €

27 février au 1er mars

26 au 28 avril

19 au 21 juin

2 au 4 octobre

Public:

Développeurs web, architectes web, chefs de projets, webmestres

Objectifs:

Développer en javascript côté serveur avec Node.js. Comprendre les principes de Node.js et utiliser les bonnes pratiques de développement.

Connaissances préalables nécessaires:

Connaître les fondamentaux internet. Savoir programmer en javascript.

Programme:

Introduction	: Historique, principes généraux. Fonctionnement interne Exemples d'applications Avantages et inconvénients Installation et découverte Application « hello world »
Les modules	: Se servir des modules de base, NPM
Serveur web	: Ma première application web Gérer les requêtes et les réponses HTTP Routage des URLs Opérations bloquantes et non-bloquantes
Express	: Paramétrage, gestion des requêtes HTTP Sessions, templating
Bonnes pratiques de développement	: Organisation (modules, routes, etc.) Code
Autres composants	: Socket.IO, connect, async
Tests	: assert / expect.js, Mocha / Zombie, PhantomJS / CasperJS
Performances	: single-thread et event-loop Communication inter-processus Redis, le module « cluster »