

Angular IS développement

RS110

Durée: 2 jours

1 510 €

23 au 24 janvier 24 au 25 avril 8 au 9 juillet 7 au 8 octobre 2 au 3 décembre

Public :

Développeurs web, architectes web, chefs de projets, webmasters

Objectifs

Comprendre les principes de AngularJS, savoir développer une application web et utiliser les bonnes pratiques de développement.

Connaissances préalables nécessaires :

Très bonne pratique du langage Javascript. Connaissance des fondamentaux internet et HTML

Programme :

Introduction

Historique et principes généraux. Pattern MV*, data-binding bi-directionnel. Avantages et inconvénients

Atelier : installation et découverte. Développement application « Hello world! »

Modèles, vues et contrôleurs

Le modèle. Les vues : templates, expression, directives, filtres

Les contrôleurs : fonctionnement,le \$scope

Les modules

Création et configuration, partage de services. Injection de dépendances

Le routage

Les formulaires

Lien entre ng-model et contrôleur. Validation, états des formulaires, gestion d'erreur. Types de champs, classes CSS, custom validation



Les directives et les filtres

Convention de nommage, écriture normalisée. Types de composants, directives de templates Options de configuration, transclude, scope, cycle de vie. Fonctions compile et link, créer ses propres filtres

Cycles de vie et scopes

Présentation du fonctionnement d'AngularJS. L'arbre des scopes,les méthodes de \$rootscope. Les événements : diffusion et interception

Les services AngularJS

Les services natifs, les values et contents. Factory, Service et Provider

AJAX et REST

Le service « \$http », le service « \$resource ». L'API de promise

Aller plus loin

Bonnes pratiques. Internationalisation, angular-translate. L'interface, l'initialisation d'un projet

Tester une application AngularJS

Tests unitaires: Karma, Jasmine. Tests end-to-end (e2e): Protractor. Outils de debug ng-inspector