

Angular JS développement

Durée: 3 jours

1650 €

20 au 22 mars

10 au 12 mai

18 au 20 octobre

Public:

Développeurs web, architectes web, chefs de projets, webmestres

Objectifs:

Comprendre les principes de AngularJS, savoir développer une application web et utiliser les bonnes pratiques de développement.

Connaissances préalables nécessaires:

Très bonne pratique du langage Javascript. Connaissance des fondamentaux internet et HTML

Programme:

- Introduction** : Historique et principes généraux
Pattern MV*, data-binding bi-directionnel
Avantages et inconvénients
Travaux pratiques: installation et découverte
Développement application « Hello world! »
- Modèles, vues et contrôleurs** : Le modèle
Les vues : templates, expression, directives, filtres
Les contrôleurs : fonctionnement, le \$scope
- Les modules** : Création et configuration, partage de services
Injection de dépendances
- Le routage** : « Single page application »
Configuration, méthode .config du module
Paramètres d'url, événements de routage
- Les formulaires** : Lien entre ng-model et contrôleur
Validation, états des formulaires, gestion d'erreur
Types de champs, classes CSS, custom validation
- Les directives et les filtres** : Convention de nommage, écriture normalisée
Types de composants, directives de templates
Options de configuration, transclude, scope, cycle de vie
Fonctions compile et link, créer ses propres filtres
- Cycles de vie et scopes** : Présentation du fonctionnement d'AngularJS
L'arbre des scopes, les méthodes de \$rootScope
Les événements : diffusion et interception
- Les services AngularJS** : Les services natifs, les values et contants
Factory, Service et Provider

Angular JS développement

- AJAX et REST** : Le service « \$http », le service « \$resource »
L'API de promise
- Aller plus loin** : Bonnes pratiques
Internationalisation, angular-translate
L'interface, l'initialisation d'un projet
- Tester une application
AngularJS** : Tests unitaires : Karma, Jasmine
Tests end-to-end (e2e) : Protractor
Outils de debug ng-inspector