

## Angular JS développement

Durée: 3 jours

1650 €

19 au 21 mars

23 au 25 mai

17 au 19 octobre

### Public:

Développeurs web, architectes web, chefs de projets, webmestres

### Objectifs:

Comprendre les principes de AngularJS, savoir développer une application web et utiliser les bonnes pratiques de développement.

### Connaissances préalables nécessaires:

Très bonne pratique du langage Javascript. Connaissance des fondamentaux internet et HTML

### Programme:

- Introduction : Historique et principes généraux  
Pattern MV\*, data-binding bi-directionnel  
Avantages et inconvénients  
Travaux pratiques: installation et découverte  
Développement application « Hello world! »
- Modèles, vues et : Le modèle  
contrôleurs Les vues : templates, expression, directives, filtres  
Les contrôleurs : fonctionnement, le \$scope
- Les modules : Création et configuration, partage de services  
Injection de dépendances
- Le routage : « Single page application »  
Configuration, méthode .config du module  
Paramètres d'url, événements de routage
- Les formulaires : Lien entre ng-model et contrôleur  
Validation, états des formulaires, gestion d'erreur  
Types de champs, classes CSS, custom validation

## Angular JS développement

- Les directives et les filtres : Convention de nommage, écriture normalisée  
Types de composants, directives de templates  
Options de configuration, transclude, scope, cycle de vie  
Fonctions compile et link, créer ses propres filtres
- Cycles de vie et scopes : Présentation du fonctionnement d'AngularJS  
L'arbre des scopes, les méthodes de \$rootScope  
Les événements : diffusion et interception
- Les services AngularJS : Les services natifs, les values et contants  
Factory, Service et Provider
- AJAX et REST : Le service « \$http », le service « \$resource »  
L'API de promise
- Aller plus loin : Bonnes pratiques  
Internationalisation, angular-translate  
L'interface, l'initialisation d'un projet
- Tester une application AngularJS : Tests unitaires : Karma, Jasmine  
Tests end-to-end (e2e) : Protractor  
Outils de debug ng-inspector