

Développement Web avec GWT

Durée: 4 jours

Prix et dates: nous consulter

Public:

Développeurs Web et toute personne souhaitant comprendre le fonctionnement de GWT.

Objectifs:

Comprendre le principe de GWT, savoir le mettre en oeuvre pour développer des applications Web.

Connaissances préalables nécessaires:

Une bonne connaissance de Java et des contraintes du développement web est nécessaire.

Programme:

- Introduction** : Présentation de Google Web Toolkit. Historique, licence Apache 2.0
Apports de GWT par rapport à Java.
Principe : développement réalisé en Java, traduction en Javascript par le compilateur
- Composants** : Elements fournis par le GWT SDK : le compilateur Javascript, le navigateur pour les tests, l'émulateur JRE, les widgets : composants graphiques.
Mise en oeuvre : réalisation d'une première application
- Widgets** : Composants graphiques. Exemples de réalisation avec les composants fournis en standard avec le SDK
Bibliothèques complémentaires : EXT-GWT, GWT Components Library, GWT Widget Library, GWTiger, Dojo, ...
- Extensions** : GWT RPC : requêtes à un serveur distant. Google App Engine : utilisation des API Google
- Outils de développement** : Présentation des différents IDE : GWT Designer (plugin Eclipse), GWT Developer, ...
Tests unitaires avec JUnit
Speed Tracer : extension du navigateur Chrome pour optimiser les applications Web