

Programmation Scala

Durée: 3 jours

1750 €

31 janvier au 2 février
16 au 18 mai

29 au 31 août
21 au 23 novembre

Public:

Chefs de projet, data scientists, développeurs.

Objectifs:

Comprendre les apports du langage Scala, de la programmation fonctionnelle. Maîtriser la programmation Scala, savoir s'interfacer avec des programmes Java.

Connaissances préalables nécessaires:

Connaissance d'un langage de programmation et de la programmation objet.

Programme:

- Introduction** : Présentation de Scala. Les points forts du langage : extensibilité, programmation objet, programmation fonctionnelle, utilisation de la JVM.
- Premiers pas** : Différents modes d'utilisation de Scala : compilé, en script, avec un interpréteur
Outils de développement Scala : compilateur scalac, sbt (Scala's Build Tool), IntelliJ avec le plugin Scala
Travaux pratiques: réalisation de programmes simples (calcul et affichage)
- Syntaxe** : Les variables, les fonctions, les classes, les traits
Le cas particulier des "singleton objects" et "companion objects"
Les opérateurs. Les annotations.
- Programmation fonctionnelle** : Principe et différences par rapport à la programmation impérative
Particularités sur les tuples, listes, tables associatives
- Interfaçage avec Java** : Fonctionnement de scala, byte code.
Différences entre Java et Scala. Appel de classes Scala depuis du code Java
Utilisation de bibliothèques Java dans un programme Scala